

pixbet cl#225;ssico entrar

<div>

<h2>pixbet cl#225;ssico entrar</h2>

<article>

<p>Voc#234; est#225; desenvolvendo uma aplica#231;#ão incr#237;vel

e deseja obter feedback de usu#225;rios antes do lan#231;amento oficial? Test

Flight #233; a ferramenta perfeita para isso! Neste artigo, voc#234; vai apren

der como conseguir o c#243;digo do TestFlight e di

stribuir seu aplicativo para testes pr#233;vios.</p>

<h2>1. TestFlight Overview</h2>

<p>TestFlight #233; uma ferramenta simples e eficaz fornecida pela App St

ore Connect que permite que os desenvolvedores distribuam suas aplica#231;#õ

es para testes antes do lan#231;amento oficial. Com ele, #233; poss#237;vel

enviar vers#245;es de teste para os chamados #171;testers internos#187; (memb) Tj T*

<h2>2. Adicionar informa#231;#ões de teste</h2>

<p>Para come#231;ar, #233; necess#225;rio inserir as informa#231;#õ

es do aplicativo e do teste,

como:</p>

Nome da vers#227;o de teste

Nota de rodap#233;#ão

Vers#245;es m#237;nimas do SO

<h2>3. Adicionar testers internos</h2>

<p>Ap#243;s inserir as informa#231;#ões b#225;sicas, agora #233; h

ora de adicionar os testers internos.</p>

Entre pixbet cl#225;ssico entrar pixbet cl#225;ssico entrar #171;Test

ers Internos#187;.

Clique pixbet cl#225;ssico entrar pixbet cl#225;ssico entrar #171;+&#

187; para adicionar.

Procure por e-mails de contato ou nome e confirme.

<h2>4. Adicionar testers externos</h2>

<p>No momento pixbet cl#225;ssico entrar pixbet cl#225;ssico entrar que de

sejar um feedback do p#250;blico pixbet cl#225;ssico entrar pixbet cl#225;ssico

entrar geral, adicione testers externos.</p>

V#225; at#233; a se#231;#ão #171;Testers Externos#187;./l

i>

Clique pixbet cl#225;ssico entrar pixbet cl#225;ssico entrar #171;#ão

#ão para criar um grupo.

Nomeie o grupo e escreva uma breve descri#231;#ão.

Insira os links v#225;lidos de email para convidar.

<h2>5. Gerar build do aplicativo</h2>

<p>Gere uma build para ser enviada aos testers.</p>