

7games baixar apk no celular

Introdução ao handicap no League of Legends (LoL)
O handicap no LoL é uma ferramenta utilizada para equilibrar as chances de equipes ou jogadores, proporcionando a cada um uma vantagem ou desvantagem hipotética em termos de pontos ou "kills" antes do início do jogo. Isso é particularmente útil quando uma equipe ou jogador é claramente favorito.

Tipos de handicap no LoL
Handicap 0.5: Garantir que uma equipe ou jogador irá vencer, uma vez que nenhuma equipe consegue marcar meio ponto.
Handicap 1.5: Garantir que uma equipe ou jogador irá vencer, duas vezes que nenhuma equipe consegue marcar meio ponto.

Handicap 2.5: Garantir que uma equipe ou jogador irá vencer, três vezes que nenhuma equipe consegue marcar meio ponto.

Handicap 3.5: Garantir que uma equipe ou jogador irá vencer, quatro vezes que nenhuma equipe consegue marcar meio ponto.

Handicap 4.5: Garantir que uma equipe ou jogador irá vencer, cinco vezes que nenhuma equipe consegue marcar meio ponto.

Handicap 5.5: Garantir que uma equipe ou jogador irá vencer, seis vezes que nenhuma equipe consegue marcar meio ponto.

Handicap 6.5: Garantir que uma equipe ou jogador irá vencer, sete vezes que nenhuma equipe consegue marcar meio ponto.

Handicap 7.5: Garantir que uma equipe ou jogador irá vencer, oito vezes que nenhuma equipe consegue marcar meio ponto.

Handicap 8.5: Garantir que uma equipe ou jogador irá vencer, nove vezes que nenhuma equipe consegue marcar meio ponto.