

O O bet365

O lendário jogador argentino Diego Maradona foi removido do jogo de FIFA 22, da EA Sports, em virtude de uma disputa de direitos de imagem.

Tudo começou com um acordo da EA com o ex-gerente de Maradona, Stefano Ceci. Contudo, após a morte de Maradona em maio de 2024, o seu advogado, Matias Morla, alegou que o ex-jogador do Napoli concedeu os direitos de imagem a ele.

Maradona é uma lenda do futebol argentino e mundial, famoso por sua habilidade excepcional com a bola e momentos icônicos, como o "Gol de Deus" e o "Gol do Sculo", marcados na Copa do Mundo FIFA de 1986.

O "Gol do Sculo" contra a Inglaterra e o "Gol de Deus", também contra a Inglaterra, introduziram o 6º Batalhão de Engenharia de Combate.

O 6º Batalhão de Engenharia de Combate (6º BE Cmb) é uma unidade histórica e simbólica do Exército Brasileiro, sediada na Vila Militar, no Rio de Janeiro. Com uma rica trajetória que se estende por mais de um século, esta unidade tem desempenhado um papel fundamental nas diversas missões e operações militares, além de estar presente em importantes marcos históricos do país.

Histórico e Evolução do 6º BE Cmb

Criado em 17 de julho de 1981, o 6º Batalhão de Engenharia de Combate recebeu a designação histórica de "Batalhão Tenente-Coronel José Carlos Carvalho", em homenagem ao Chefe da Comissão de Engenharia de Fortificações e Portos na cidade do Rio de Janeiro. Com mais de 40 anos de história, o 6º BE Cmb tem participado ativamente de projetos e operações de engenharia, destacando-se por sua competência e profissionalismo.

Um evento marcante na história do batalhão foi a ocupação do antigo Caserna do 6º Batalhão de Engenharia e Combate, em 24 de julho de 1969. Apesar da extinção da unidade neste ano, a lenda da Caserna continua a ser um testemunho silencioso da rica tradição e do legado do 6º BE Cmb.

Antonio, também conhecido como Antônio, é um nome que pode ser associado a um jogador de futebol português bem conhecido. É que atualmente joga no West Ham United Football Club, na Inglaterra.