

# 7games aplicativo do esporte

<div>

<h2>7games aplicativo do esporte</h2>

<article>

<p>No mundo do design e da programa#231;#227;o, voc#234; pode ter ouvid

o os termos<i>e</i> "@1x", "@2x"</i>e "@3

x"</i>. Esses termos se relacionam com a resolu#231;#227;o das imag

ens e7games aplicativo do esporterele#231;#227;o com a tela7games aplicativo d

o esporte7games aplicativo do esporte que elas ser#227;o exibidas. Vamos quebra

r esse mist#233;rio e explain as diferen#231;as entre eles.</p>

<p>Uma imagem com escala de fator 1.0, ou seja, um<i>e</i> "@1x"

</i>, refere-se a uma imagem com resolu#231;#227;o padr#227;o. Essa &#2

33; a resolu#231;#227;o b#225;sica para dispositivos e monitores mais antigos

ou de baixa resolu#231;#227;o.</p>

<p>J#225; as imagens de alta resolu#231;#227;o levam7games aplicativo d

o esporte7games aplicativo do esporte conta telas de dispositivos com densidade

de pixels maior do que a densidade de pol#237;gonos de dispositivos tradicionai

s, para que as imagens renderizadas n#227;o fiquem distorcidas ou pixeladas. Es

sas imagens possuem fatores de escala maiores do que 1.0. Conhe#231;a melhor as

diferen#231;as entre elas:</p>

<ul>

<li><strong>e</strong> "@2x"</li>: Essas imagens possuem um

fator de escala de 2.0 e s#227;o duas vezes maiores7games aplicativo do esport

e7games aplicativo do esporte dimens#245;es lineares quando comparadas a imagen

s<i>e</i> "@1x"</i>. Isso significa que, por exemplo, uma imagem

de 100x100 pixels em<i>e</i> "@1x"</i> seria de 200x200 pixels c

omo<i>e</i> "@2x"</i>.</li>

<li><strong>e</strong> "@3x"</li>: Imagens com escala fator

3.0 tem um tamanho tr#234;s vezes maior7games aplicativo do esporte7games apli

cativo do esporte dimens#245;es lineares quando comparadas a imagens<i>e</i> &quot;

@1x"</i>. Nesse caso, a mesma imagem de exemplo de 100x100 pixels

em<i>e</i> "@1x"</i> seria de 300x300 pixels como<i>e</i> "

@3x"</i>.</li>

</ul>

<p>No contexto do desenvolvimento iOS,<i>e</i> "@1x", "@2x

quot;</i>e "@3x"</i>#227;o comumente usados7game

s aplicativo do esporte7games aplicativo do esporte Xcode. Entender essas propor

#231;#245;es #233; vital para garantir que suas imagens apare#231;am n#237;

tidas e sem distor#231;#245;es7games aplicativo do esporte7games aplicativo do

esporte diferentes dispositivos iOS.</p>

<p>Na pr#225;tica, desenvolvedores normalmente fornecem tr#234;s conjunt