

www lampionsbet

O handicap é uma forma de nivelar a competição desportiva entre equipas ou jogadores com diferentes níveis de habilidade ou é uma forma de nivelar o jogo.

No caso de um "handicap 1 (-1.5)", o número negativo indica que um certo número de pontos ou golos é subtraído do resultado final da equipa ou jogador. Exatamente, -1.5 significa que será subtraído 1.5 pontos ou golos.

Isto é diz-nos que essa equipa ou jogador começa o jogo com um déficit de 1.5 pontos ou golos. Desta forma, eles precisam ganhar o jogo com pelo menos 2 pontos ou golos de diferença para vencer a aposta.

Por exemplo, se o resultado final do jogo for de 2-1 a favor da equipa com o handicap, a contagem final será feita adicionando 1.5 pontos ou golos à equipa adversária, resultando num placar ajustado de 2-2.5. Isto significa que a equipa com o handicap, apesar de ter vencido o jogo, irá perder a aposta.

É importante notar que, uma vez que estamos a lidar com números decimais (no caso, 1.5), nunca será possível empatar, pois o valor será sempre ligeiramente superior ou inferior à Unidade. Isto significa que, no exemplo acima, a equipa com o handicap conseguiu vencer por uma margem suficiente.

www lampionsbet

No mundo dos cassinos online, um termo comum que você encontrará é "rollover", que pode ser confuso para muitos jogadores, especialmente aqueles que são novos nesse mundo.

Rollover é basicamente um requisito que os cassinos online impõem

em seus jogadores antes que eles possam sacar as suas ganancias, exigindo que eles apostem uma determinada quantidade em jogos de cassino antes de poderem retirar as suas vencedoras.

Nosso próximo exemplo é um site que oferece um bônus de R\$10 se você depositar R\$20, mas neste caso o requisito de rollover é 20x. Isso significa que se você receber um bônus por R\$10, você terá que apostar R\$200 antes que ele se torne elegível para saque.

Se você receber um bônus de R\$50 com um requisito de play-through de 1x, você precisará apostar apenas R\$50 antes que o bônus se torne dinheiro-cálcavo. Se o rollover for 2x, ele terá que apostar R