

Call of Duty: Black Ops II

Call of Duty: Black Ops II é o nono jogo da série Call of Duty e a sequência de Call of Duty: Black Ops (2010). Um jogo correspondente, Call of Duty: Black Ops: Declassified, foi lançado simultaneamente e é exclusivo para a PlayStation Vita. Em abril de 2024, Black Ops II entrou para a retrocompatibilidade do Xbox One.

Call of Duty: Black Ops II decorre entre os anos de 1980 e 2025, durante o final da Guerra Fria e durante uma fictícia segunda guerra fria.[12][13] Foi também o primeiro jogo da série a apresentar cenários, armamento e tecnologia futurista. Também pela primeira vez nos jogos Call of Duty, Black Ops II apresenta histórias ramificadas com jogabilidade não-linear, bem como vários finais.

Call of Duty: Black Ops II foi, no geral, bem recebido pela crítica. De acordo com o site Metacritic a pontuação média de 83% para Xbox 360, 83% para PlayStation 3, 85% para Wii U e 80% para PC. As análises elogiaram sobretudo a história, o modo Zombies e o multijogador. As críticas foram mais dirigidas à inteligência artificial do modo Strike Force e que não apresenta inovação, ainda assentando muito sobre as bases deixadas por Call of Duty 4.

Em meia-noite de 13 de novembro de 2012, Black Ops II foi colocado à venda em mais de 16.000 lojas por todo o mundo, rendendo R\$500 milhões nas primeiras 24 horas, batendo o recorde de Call of Duty: Modern Warfare 3, tornando-se assim no maior lançamento na indústria do entretenimento.[15][16] Até 23 de setembro de 2013, quando a Take-Two anunciou que Grand Theft Auto V tinha rendido R\$800 milhões no primeiro dia de vendas.[17][18] Segundo a NPD, Call of Duty: Black Ops II tinha vendido cerca de 7,5 milhões de cópias nos EUA, tornando-se no jogo que mais vendeu durante esse mês.[19] A sequência, Call of Duty: Black Ops III, foi lançada em novembro de 2012.

Black Ops II é o primeiro jogo Call of Duty com histórias ramificadas e jogabilidade não-linear, durante a qual as escolhas do jogador afetam a missão corrente e por isso a história é diferente a cada vez que se joga o jogo.

Call of Duty: Black Ops II é o primeiro jogo da série a apresentar um modo de jogo chamado "Just Do It", difícil de evitar na vida moderna. Acompanhado pelo conhecido "swoosh":