

aposta ganha liga europa

</div>

</h2>aposta ganha liga europa</h2>

</article>

</p>Você está desenvolvendo uma aplicação incrível

e deseja obter feedback de usuários antes do lançamento oficial? Test

Flight é a ferramenta perfeita para isso! Neste artigo, você vai apren

der como conseguir o código do TestFlight e di

stribuir seu aplicativo para testes prévios.</p>

</h2>1. TestFlight Overview</h2>

</p>TestFlight é uma ferramenta simples e eficaz fornecida pela App St

ore Connect que permite que os desenvolvedores distribuam suas aplicaçõ

es para testes antes do lançamento oficial. Com ele, é possível

enviar versões de teste para os chamados «testers internos» (memb) Tj T*

</h2>2. Adicionar informações de teste</h2>

</p>Para começar, é necessário inserir as informaçõ

es do aplicativo e do teste,

como:</p>

Nome da versão de teste

Nota de rodapéão

Versões mínimas do SO

</h2>3. Adicionar testers internos</h2>

</p>Após inserir as informações básicas, agora é h

ora de adicionar os testers internos.</p>

Entreaposta ganha liga europaaposta ganha liga europa «Testers In

ternos».

Cliqueaposta ganha liga europaaposta ganha liga europa «+» p

ara adicionar.

Procure por e-mails de contato ou nome e confirme.

</h2>4. Adicionar testers externos</h2>

</p>No momentoaposta ganha liga europaaposta ganha liga europa que desejar

um feedback do públicoaposta ganha liga europaaposta ganha liga europa gera

l, adicione testers externos.</p>

Vá até a seção «Testers Externos»./l

i>

Cliqueaposta ganha liga europaaposta ganha liga europa "êí

Adicionar Novo Grupo" para criar um grupo.

Nomeie o grupo e escreva uma breve descrição.

Insira-os links válidos de email para convidar.

</h2>5. Gerar build do aplicativo</h2>

</p>Gere uma build para ser enviada aos testers:</p>