

bahia e cruzeiro palpíte

Call of Duty 4: Modern Warfare é um jogo eletrônico de tiro em primeira pessoa desenvolvido pela Infinity Ward e publicado pela Activision em novembro de 2007 para Microsoft Windows, PlayStation 3 e Xbox 360. Uma versão para a Wii foi editada em novembro de 2009 com o subtítulo Reflex Edition. O quarto título da série Call of Duty e o primeiro jogo a ter uma classificação M (Mature) nos Estados Unidos, Call of Duty 4 afasta-se dos argumentos anteriores da Segunda Guerra Mundial e situa-se num cenário moderno. Este jogo foi desenvolvido durante dois anos e usa um motor de jogo chamado IW engine, propriedade da Infinity Ward.

A história decorre em várias localizações, incluindo o Reino Unido, Médio Oriente, Azerbaijão, Rússia e Ucrânia. A seção de multijogador do jogo apresenta vários modos, e contém um sistema de níveis que permite que o jogador desbloqueando armas adicionais, acessórios e esquemas de camuflagens enquanto avança.

Call of Duty 4: Modern Warfare recebeu aclamação universal da crítica e é geralmente considerado o melhor jogo da série. Em particular, a jogabilidade, o multijogador e o enredo receberam muitos elogios, enquanto houve críticas que disseram que o jogo falhou ao tentar inovar substancialmente o gênero first-person shooter (FPS). Recebeu muitos prêmios de vários sites especializados, incluindo "Melhor Jogo para Xbox 360", da IGN e "Jogo do Ano" pela GameSpy. Foi o mais vendido em 2007, vendendo cerca de sete milhões de cópias em janeiro de 2008 e mais de treze milhões em maio de 2009. Desde o seu lançamento, Call of Duty 4 contribuiu para que a série domine atualmente as vendas do gênero. Muito influente, é normalmente indicado para as listas dos melhores videogames de sempre; a IGN designou-o o quinto melhor first person shooter de sempre. Em maio