

cbet oop

Vocês já sonharam criar seu próprio jogo? Se assim for, não está sozinho! Muitas pessoas têm paixão por jogos e querem fazer seus próprios games para compartilhar com o mundo. Mas onde começar? Neste artigo vamos dar alguns passos de como podem ser seguidos na criação do nosso Gamer;

1. Defina o tipo de jogo que quer criar. Qual o mecanismo da jogabilidade? Quem são os personagens-alvos, responder a essas perguntas ajudarão você com uma ideia clara sobre aquilo que o jogo vai fazer e ser, mais fácil passar para os próximos passos!

2. Escolha um motor de jogo. Uma vez que você tenha uma ideia clara do que deseja criar, é hora de escolher um motor. Um mecanismo para jogo é o software usado por você na criação dos seus jogos e muitos mecanismos disponíveis como Unity (Unreal Engine) ou Godot; cada engine tem suas próprias forças e debilidades, portanto seja importante selecionar aquele com melhor ajuste às necessidades da equipe 3D: se quiser usar a plataforma 2-d mais rápida possível;

Um exemplo de jogo é o clássico Atlético and Cruzeiro, que é uma das maiores rivalidades do mundo. Os dois clubes de Belo Horizonte praticamente monopolizam o Campeonato Mineiro, e se enfrentaram em decisivos jogos no Brasileiro, Copa do Brasil e competição continental CONMEBOL.

Clássico Mineiro - Wikipedia

en.wikipedia.org/wiki/Clássico_Mineiro

Um exemplo de jogo é o clássico Atlético and Cruzeiro, que é uma das maiores rivalidades do mundo. Os dois clubes de Belo Horizonte praticamente monopolizam o Campeonato Mineiro, e se enfrentaram em decisivos jogos no Brasileiro, Copa do Brasil e competição continental CONMEBOL.

Atlético has won the Campeonato Mineiro a record 48 times.

At the national level, the club has won the Campeonato Brasileiro three times a