

bet355 bet

Call of Duty é uma série de jogos eletrônicos de tiro de primeira pessoa e franquia de mídia publicada pela Activision.

O primeiro título da série foi lançado em 2003 exclusivamente para computadores. Mais tarde a série se expandiu para os mais variados sistemas, consoles, portáteis e smartphones. Os primeiros títulos da série se concentraram em jogos ambientados na Segunda Guerra Mundial, apresentando batalhas e acontecimentos históricos daquele período. Com o tempo, a série viu jogos ambientados na Guerra Fria, tempos atuais, mundos futuristas até o espaço sideral. O título mais recente, Call of Duty: Warzone 2.0, foi lançado em 16 de novembro de 2024.

Os jogos da série Call of Duty são publicados pela Activision. Enquanto que o estúdio Infinity Ward ainda é o principal produtor, a Treyarch também produziu alguns títulos onde a história está interligada entre eles. Alguns jogos foram produzidos pela Gray Matter Interactive, Nokia, Exakt Entertainment, Spark Unlimited, Amaze Entertainment, n-Space, Aspyr, Rebellion Developments, Ideaworks Game Studio, Sledgehammer Games, Raven Software e nStigate Games.

Em janeiro de 2024, já tinham sido vendidas mais de 250 milhões de cópias de jogos Call of Duty.[1] Em particular, Call of Duty: Black Ops foi o jogo mais vendido da série, com um total de 30.5 milhões de cópias vendidas,[2] sendo superado pelo reboot de 2024, Call of Duty: Modern Warfare.[3] De acordo com a Activision, as vendas dos jogos Call of Duty ultrapassaram os US\$15 bilhões.[4] Em abril de 2024, a série já havia vendido mais de 400 milhões de cópias.[5]

Os primeiros jogos da série foram lançados com aclamação universal, com elogios maior parte direcionados à história, enredo, e o seu modo multijogador estabelecido, mas vários dos títulos recentes receberam críticas mistas, com elogios à evolução da jogabilidade e gráficos da série, enquanto que algumas críticas foram direcionadas à repetitividade anual.

Outros produtos da série incluem figuras criadas pela Plan-B Toys, um jogo de cartas da Upper Deck Company, Mega blocs pela Mega Brands e uma mini-série de banda desenhada publicada pela WildStorm Productions. Em novembro de 2024 a Activision Blizzard anunciou uma nova divisão, a Activision Blizzard Studios, focada na criação de filmes e séries de