

instalar o betano

<p>Devido à imensa popularidadeinstalar o betanoinstalar o betano tod o o mundo, o console, assim como seus jogos, continuaram a ser fabricados mesmo após o lançamento do seu sucessor, o PlayStation 3. Somente depois de 13 anos do seu lançamento, perto do anúncio do lançamento do PlayStation 4, que o jornal japonês Asahi Shimbun anunciou o encerramento da fa bricação do console no Japão no dia 30 de dezembro de 2012. E no dia 4 de janeiro de 2013, o jornal britânico The Guardian anunciou que a Sony encerrou a produção dos consoles PlayStation 2 no mundo inteiro.[4]

</p>

<p>O PS2 é o console de videogame mais vendido de todos os tempos. De acordo com dados provenientes da Sony de 31 de março de 2012, foram vendid as mais de 155 milhões de unidades de PlayStation 2[2] e mais de 420 milh&# 245;es de unidades de jogos originais do console. Foram lançados mais de 40 00 jogos oficiais, licenciados para o console.[5] O último jogo lançad o para PlayStation 2 foi Pro Evolution Soccer 2014 lançadoinstalar o betano

instalar o betano 8 de novembro de 2013.[6][7]</p>

<p>O sucessor do PlayStation é anunciado pela Sonyinstalar o betano in stalar o betano março de 1999 e lançado um ano depois no Japão,in stalar o betanoinstalar o betano 4 de março de 2000. Na América do Nor te, o evento ocorre no dia 26 de outubro do mesmo ano. A notícia causa estr ondoza repercussãoinstalar o betanoinstalar o betano todo mundo, a ponto de esvaziar lojas ainda no dia de seu lançamento[8][9] e, devido a atrasos na fabricação, apenas alguns milhões de pessoas obtiveram o console atéo final de 2000.[10] Outra opção era comprar o console na in ternet através de sites de leilões, como o eBay, onde ele era vendido por até mil dólares.[11]</p>

<p>Inicialmente, o PlayStation 2 teve muitas unidades vendidas com base na força da marca PlayStation e da compatibilidade com a versão anterior , com mais de 980 000 unidades comercializadas no Japãoinstalar o betanoins talar o betano 5 de março de 2000, um dia após o lançamento.[12]

Mais tarde, a Sony adiciona novos kits de desenvolvimento para desenvolvedores d e jogos e mais unidades de PS2 para os consumidores.</p>

<p>A Sony, ao contrário da Sega durante as vendas do seu Dreamcast, a qual parecia dar maior ênfase ao suporte online apenas aos seus jogos inic iais e, então, coincidindo com o lançamento do Xbox Live, decide criar o periférico PlayStation Network Adapter no final de 2002, enquanto o jogo SOCOM:U.S. Navy SEALs torna-se o primeiro a ter suporte a gameplay online. Por